

花蓮縣原住民族教育資源中心原住民族課程設計(數學)-教材編輯計畫 AR/VR 教學應用理論與案例解析工作坊

壹、辦理目的

為協助教師理解原住民族文化素材如何透過數位科技進行系統性轉譯，並認識 AR（擴增實境）與 VR（虛擬實境）於文化保存與教學應用中的理論架構與發展脈絡，特辦理本工作坊。

本工作坊以 AR/VR 之理論說明與案例解析為主，介紹如何運用 AR/VR 保存文化素材（含田野紀錄、影像蒐集、數位建構到教學應用之轉譯流程），並透過實際示範，協助教師建立對 AR/VR 教學應用模式的整體理解，作為未來課程設計與教材發展之參考。

貳、參與對象

花蓮縣內對原住民族文化有興趣之教師及各教育輔導團。

參、時間與地點

時間：115 年 1 月 23 日（星期五），上午 09:00～下午 04:00。

地點：花蓮縣秀林鄉三棧國民小學（花蓮縣秀林鄉三棧路 102 號）。

肆、報名方式

一、報名人數：限制 20 人。

二、報名方式：逕至全國教師在職進修網報名

<https://www2.inservice.edu.tw/NAPP/CourseView.aspx?cid=5430262>

（課程代碼：5430262）

伍、活動內容

一、辦理方式：

本工作坊以講授與案例說明為主要進行方式，透過 AR/VR 相關理論架構與實務案例解析，引導參與者理解文化素材如何經由數位技術進行轉譯與呈現。

課程中將介紹文化紀錄、影像蒐集及 AR/VR 內容建構之基本概念，並以示範方式說明其於原住民族教育與教學現場中的應用可能，協助教師從理論層面掌握數位科技融入文化課程之方向。

二、活動行程

項次	時間	內容	備註
1	08:30~09:00	報到	
2	09:00~12:00	狩獵文化體驗	
3	12:00~13:30	午餐時間	
4	13:30~15:30	1. AR/VR 理論架構說明 2. 文化轉譯流程與案例解析	
5	15:30~16:00	綜合討論	
6	16:00~	賦歸	

陸、聯絡方式

聯絡人：花蓮縣鳳林鎮大榮國民小學（原教中心） 溫安安 小姐

連絡電話：03- 8763904